

## Maus-Steuerung

<b>Mauszeiger bewegen</b>	Maus Bewegung
<b>Objekt auswählen/aktivieren</b>	Linke Maustaste
<b>Kamera bewegen/schwenken</b>	Rechte Maustaste (gedrückt halten) und Maus bewegen
<b>Kamera neigen und drehen</b>	Mausradtaste (gedrückt halten) und Maus bewegen Linke und Rechte Maustasten (gedrückt halten) und Mausebewegen
<b>Kamera Zoom</b>	Mausrad (scrollen)
<b>Kamera fokussieren</b>	Linke Maustaste (Doppelklick)

## Objektplatzierungs-Steuerung

<b>Objekt platzieren</b>	Linke Maustaste
<b>Platzieren abbrechen</b>	Rechte Maustaste Esc
<b>Objekt um 90°drehen</b>	Y
<b>Objekt frei drehen</b>	Y (gedrückt halten) und Maus drehen
<b>Höhe von Objekt einstellen</b>	Umschalttaste (gedrückt halten) und Maus bewegen
<b>Höhe zurücksetzen</b>	Umschalttaste
<b>Objekt auf eine "Linie" festlegen</b>	Strg (gedrückt halten) und Maus bewegen
<b>"Rotation Snap" ein und ausschalten</b>	Leertaste

## Wegbau-Steuerung

Weg platzieren	Linke Maustaste
Weg löschen	Rechte Maustaste
Weg erhöhen und absenken	Linke Maustaste (gedrückt halten) und Maus nach oben bewegen
Höhe des Weges einstellen	Umschalttaste (gedrückt halten) und Maus nach oben bewegen
Höhe des Weges zurücksetzen	Umschalttaste
"Angle Snap" ein und ausschalten	Leertaste
Weglänge	′, β
Wegbreite	ü, +

## Gebäudebaumodus

Objekt/Teil platzieren	Linke Maustaste
Objekt/Teil auswählen	
Anderes Gebäude auswählen	
Platzierung löschen	Rechte Maustaste
Objekt/Teil unter dem Mauszeiger löschen	
Mehrere Objekte/Teile auswählen	Strg (gedrückt halten) und linke Maustaste
Objekt/Teil um 90° drehen	Y
Objekt/Teil frei drehen (Dekorationen und Zubehör)	Y (gedrückt halten) und Maus bewegen
Höhe von Objekt/Teil einstellen	Umschalttaste (gedrückt halten) und Maus bewegen
Höhe von Objekt/Teil zurücksetzen	Umschalttaste
Objekt auf eine "Linie" festlegen	Strg (gedrückt halten) und Maus bewegen
"Rotation Snap" ein und ausschalten	Leertaste
Objekt/Teil (Dekorationen und Zubehör) auf Wandmitte ziehen	F (gedrückt halten)

## Allgemeine Tastenkürzel (Shortcuts)

Kamera bewegen/schwenken	W, A, S, D
Kamera drehen	Q, E
Kamera Zoom	Bild ↑, Bild↓
freien Kameramodus ein und ausschalten	T
Ausgewähltes Objekt löschen	Entf
Steuerungshilfefenster (öffnen/schließen)	F1
Zeit verschlechtern/verlangsamen	O
Pausieren	P
Rückgängig machen (Undo)	Strg und Y
Wiederholen (Redo)	Strg und Z
Objekte/Gebäude duplizieren/kopieren	Strg und D
Ausgewähltes bewegen	M
Gebäude bearbeiten	R